Universidade de Fortaleza

Documento de Requisitos Software

**BADALA**.

**Sumário**

1. **Introdução**

1.1. Propósito do Documento

1.2. Escopo do Produto

1.3. Visão Geral do Documento

2. **Descrição Geral**

2.1. Perspectiva do Produto

2.2. Funções do Produto

2.3. Restrições Gerais

3. **Requisitos**

3.1. Requisitos Funcionais

3.2. Requisitos não Funcionais

3.3. Outros Requisitos

4. **Atributos**

4.1. Disponibilidade

4.2. Segurança

4.3. Manutenção

1. Introdução

1.1. Propósito do Documento

Este documento contém a especificação de requisitos para o software BADALO, que tem como objetivo, indicar para os usuários os locais ideias para que eles frequentem de acordo com seu perfil.

1.2. Escopo do Produto

O sistema tem como objetivo abranger a grande massa populacional, com o intuito de uni-las em um local, a partir de um meio virtual.

1.3. Visão Geral do documento

Este documento apresenta uma descrição geral do sistema, e logo em seguida descreve suas funcionalidades especificando as entradas e saídas para todos os requisitos funcionais. Faz também uma descrição sucinta dos requisitos não funcionais contidos neste sistema.

2. Descrição Geral

O software BADALO, será um aplicativo multi-plataforma, mas terá o *mobile* como plataforma principal. O aplicativo terá uma tela cadastral, logo em seguida, terá a tela de login, no qual o mesmo pode logar usando sua conta do facebook. Terá como tela principal, um mapa trabalhado para a aplicação, usando a API do Google Maps, no mapa, serão indicados os locais que estão funcionando, com toda uma descrição apropriada ( qual sua finalidade, como está o movimento, o que está havendo, ou o que haverá).

2.1. Perspectiva do Produto

O software será um aplicativo popular, totalmente útil, que será bem aceito pela a massa, será uma solução para muitos, uma vez que, não existem aplicativos similares no mercado.

2.2. Funções do Produto

O aplicativo tem como funcionalidades, indicar, instruir, especificar e guiar, de forma simples e objetiva o(s) local(s), no qual o usuário está com interesse em frequentar.

2.3. Restrições Gerais

Não será permito o acesso a usuários não cadastrado no banco de dados do aplicativo.

3. Requisitos

3.1. Requisitos Funcionais

**RF. 1**: Cadastro de Usuário.

Descrição: Somente usuário do site poderá fazer o cadastro no aplicativo, utilizando seus dados, ou os dados cadastrais do Facebook.

Entrada: Nome de usuário, E-mail e senha.

Processo: O cadastro será incluído no banco de dados.

Saída: Mensagem de confirmação bem sucedido do cadastro caso tenha sido efetuado com sucesso, senão, mensagem de erro.

**RF. 2**: Modificação de Cadastrado de Usuário

Descrição: O usuário entra com o campo onde ele deseja modificar e o modifica.

Entrada: Campo desejado e o novo dado.

Processo: Atualização do banco de dados.

Saída: Mensagem de confirmação bem sucedido da modificação do cadastro caso tenha sido

efetuado com sucesso, senão, mensagem de erro.

**RF. 3**: Indicação no mapa para usuários.

Descrição: Quando o usuário logar a primeira vez no App, o mesmo ira fazer um filtro, extraindo do mesmo, quais locais ele gosta de frequentar, assim, posteriormente já antecipando os locais no qual ele gostaria de está.

**RF. 4**: Notificações para o usuário.

Descrição: O aplicativo notificará o usuário antecipadamente, os locais no qual se encaixa em seu perfil cadastrado. Descrevendo de forma simples e clara o que acontecerá naquele local, data e hora.

3.2- Requisitos Não Funcionais

3.2.1-Requisitos Organizacionais

**RNF. 1**: Software.

O SGBD utilizado será o PostgreSQL 8.2.4. Este SGBD apesar

de ser gratuito é muito confiável.

**RFN. 2**: Linguagem de Programação

O Sistema será feito em Angular4, TypesCips, HTML4 e CSS3, uma programação muito utilizada no desenvolvimento de WEB sites.

**RFN. 3**: Hardware

A máquina servidora do banco de dados será a utilizada no Laboratório de Inteligência Artificial e Automação.

3.3-Outros Requisitos

O sistema será multi-plataforma.

4-Atributos

4.1-Disponibilidade

O sistema deve estar sempre disponível, caso ocorra alguma interrupção ele deve ser restaurado o mais rápido possível.

4.2-Segurança

Como o sistema será via WEB, ele deverá ser o mais seguro possível para que pessoas não autorizadas acessem informações cadastrais contidas no aplicativo.

4.3-Manutenção

A manutenção será feita pelos os próprios desenvolvedores, responsáveis nessa área.